



# 2019牛客暑期多校训练营 第五场

dreamoon



## A – digits 2

- **送大家温暖的签到题。**
- 本题对于在范围内的  $n$  一定有解。
- 相信最简单的构造方法是把数字  $n$  当作字符串，输出  $n$  个头尾连接的字符串  $n$  就是答案。
- 此题 idea 是从一个经典问题而来：找到满足本题条件的最小的正整数解。没见过的人可以想想这个经典问题怎么做



## B – generator 1

- 其实就只是个没有额外技巧**矩阵快速幂习题**，跟一般的快速幂差别在于：以 2 为单位倍增要改成以 10 为单位。不需要把十进位转成二进制。
- 指数的每个位数还是要用 2 进制倍增计算，否则可能会 TLE。
- 出这题是因为我小时候曾被Codeforces 某个不是用2 进制倍增，而是改用10 进制倍增就会很好写的题震慑到，所以这次找了个纯用2 进制倍增有点困难的题和大家分享



## C – generator 2

- **BSGS (Baby Steps Giant Steps) 算法的基础练习题**
- 不懂 BSGS 的人先去网上了解一下。 . . .
- 在  $a$  不等于 0 的时候， $x_i$  和  $x_{i+1}$  是一一对应的，所以可以直接套用 BSGS 算法
- 由于同一组 generator 下有多组询问，若每组询问都使用  $O(\sqrt{p})$  的时间去查询的话，总时间复杂度变为  $O(Q \sqrt{p})$ ，应该会得到 TLE。
  - 每个询问应该要用  $O(\sqrt{p/Q})$  的时间去查询，这么做的话预处理的时间复杂度以及  $Q$  组查询的时间复杂度都会变为  $O(\sqrt{pQ})$



## D – generator 3

- **以下做法仅供参考，说不定有更厉害的做法**
- 序列  $x$  和序列  $y$  从某个位置后开始会出现循环，但循环节不一样
- 记  $x$  的循环节长度为  $x_L$ ， $y$  的循环节长度为  $y_L$
- 先举个实例：
  - $n = 15$ ,  $x$  从位置 3 开始循环,  $x_L = 5$ ,  $y$  从位置 2 开始循环,  $y_L = 4$ ,
  - $x_0, x_1, x_2, (x_3, x_4, \dots x, 7), (x_3, x_4, \dots x, 7), (x_3, x_4$
  - $y_0, y_1, (y_2, y_3, y_4, y_5), (y_2, y_3, y_4, y_5), (y_2, y_3, y_4, y_5), y_2$



## D – generator 3

- $n = 15$ ,  $x$  从位置 3 开始循环,  $x_L = 5$ ,  $y$  从位置 2 开始循环,  $y_L = 4$ ,
- $x_0, x_1, x_2$  (x3, x4, x5, x6, x7) (x3, x4, x5, x6, x7), (x3, x4
- $y_0, y_1, (y_2, y_3, y_4, y_5)$  (y2, y3, y4, y5), (y2, y3, y4, y5), (y2
- **首先, 不在循环节的部分可以独立出来处理**
  - 把  $(x_0, y_0), (x_1, y_1), (x_2, y_2)$  三个点抽出来后剩下  $(x_3, x_4, \dots, x_7)$  和  $(y_3, y_4, y_5, y_2)$  这两个循环
  - **把  $x$  循环从第一个数开始以间距  $y_L$  为单位重新排列**
    - $x$  重新排列成 (x3, x7, x6, x5, x4)
    - 每个  $y_i$  对应到的  $x$  中的数都是循环中连续的一段!



## D – generator 3

- 求凸包时，对于每个  $y$  值，只需要知道该值对应的最大的  $x$  及最小的  $x$  值即可。所以我们若能快速求出一个环状区间内的最大最小值，就能塞选出少量的点坐标
  - 这就是 RMQ 问题。
- 所以本作法是个 **求循环节 + RMQ + 凸包** 的结合体
- 注意，若  $x_L$  和  $y_L$  的 gcd 不为 1，序列  $x$  会被分成很多循环，请读者自行揣摩这样的 case



## D – generator 3

- $n = 15$ ,  $x$  从位置 3 开始循环,  $x_L = 5$ ,  $y$  从位置 2 开始循环,  $y_L = 4$ ,
- $x_0, x_1, x_2, (x_3, x_4, x_5, x_6, x_7), (x_3, x_4, x_5, x_6, x_7), (x_3, x_4$
- $y_0, y_1, (y_2, y_3, y_4, y_5), (y_2, y_3, y_4, y_5), (y_2, y_3, y_4, y_5), (y_2$
- **首先, 不在循环节的部分可以独立出来处理**
  - 把  $(x_0, y_0), (x_1, y_1), (x_2, y_2)$  三个点抽出来后剩下  $(x_3, x_4, \dots, x_7)$  和  $(y_3, y_4, y_5, y_2)$  这两个循环
- **把  $x$  循环从第一个数开始以间距  $y_L$  为单位重新排列**
  - $x$  重新排列成  $(x_3, x_7, x_6, x_5, x_4)$





## E – independent set 1

### • 基础的位元状压 dp 题

- 我们可以用一个  $n$ -bit 2 进制整数来表示一个点集，第  $i$  个 bit 是 1 就代表点集包含第  $i$  个点，若是 0 则不包含
- 每个点相邻的点也可以用一个  $n$ -bit 2 进制整数表示，记做  $c_i$ ，若第  $i$  个点和第  $j$  个点相邻， $c_i$  的第  $j$  个 bit 是 1，否则是 0
- 记  $x$  的最低位且是 1 的 bit 的位置是  $lb_x$
- 令  $dp[x]$  代表点集  $x$  的最大独立集 size，那么我们能够根据点  $lb_x$  是否属于最大独立集来列出以下关系式：

$$dp[x] = \max(dp[x - (1 \ll lb_x)], dp[x \& (\sim c_{lb_x})] + 1) \text{ (使用 c 语言运算符)}$$



## E – independent set 1

- 时间和空间复杂度均为 $O(2^n)$
- 为了符合本题的空间复杂度限制，必须使用 8-bit 的容器来储存 dp 的值



## F – maximum clique 1

- **二分图最大独立集的练习题**
- 最大团问题和最大独立集问题是互补的问题
- 两个相异的数至少两个 bit 不一样的否命题就是：恰一个 bit 不一样
- 可发现按照题目叙述所建的图的补图就是刚好是二分图
- 于是套用二分图最大独立集模板就把这题解决了



## G – subsequence 1

- **这是基础的 dp 练习题**
- **s 的所有长度大于 m 且不以 0 开头的 subsequence 都大于 t，这部分可以枚举开头位置和子序列长度，套用组合公式计算。**
- **s 长度等于 m 的 subsequence 部分使用动态规划计算：**
  - 令  $dp(i, j)$  表示 s 长度为 j 的后缀有多少 subsequence 长度为 i 且值大于 t 长度为 i 的后缀
  - 可以根据 s 从后面数来第 j 个数是否包含在 subsequence 内来列出 dp 式，剩余部分读者自行练习



## H – subsequence 2

- 应该算是**拓扑排序的基础练习题**吧
- 实际上若不是无解，可能答案就只有一种
  - 记由左边数来第  $i$  个字符  $c$  的位置为  $pos_{c,i}$ ，根据 Input，我可以知道所有  $pos_{c,i}$  的大小关系
- 若把任两个字符所在的位置的大小关系都建出来，边数太多了
  - 我们可以只建立 Input 中的字符串的相邻两个字符的位置大小关系即可
- 建完图后就套用拓扑排序模板即可



## H – subsequence 2

- 也可以不用实际建出图来，使用拓扑排序 bfs 做法的概念，只要由左到右依序决定 hidden string 的每个字符是什么即可。



## I – three points 1

- **计算几何初级题**(但在这套题里应该算是偏难的了(主要是实作难))
- **两个观察：**
  - 1. 若一个三角形能摆在一个矩形里，总是能经过平移使得三角形至少有一个顶点和矩形的顶点重叠，且三角形的顶点仍在矩形里
  - 2. 重叠了三角形的某个顶点和矩形的某个顶点后，我们可以把该重叠的点当旋转轴，旋转三角形，使得三角形有另一个点恰好在矩形的某个边上
- **于是我们可以枚举三角形的哪个顶点和矩形的哪个顶点重叠，以及三角形另一个位在矩形边上的点是哪个，总是能枚举到一个完全落在矩形里面的三角形摆放位置**



## J – three points 2

- 以下做法仅供参考，说不定有更厉害的做法
- 显然无解的情况包括：
  - 1.  $a+b+c-\max(\{a,b,c\}) < \max(\{a,b,c\})$
  - 2.  $(a + b + c)$  不被 2 整除
- 令路径 XY, YZ, 和 XZ 的交点为 O，可算出 OX 长度为  $(a+b-c)/2$ , OY 长度为  $(a+c-b)/2$ , OZ 长度为  $(b+c-a)/2$ 
  - 之后我们把这第 i 组询问的三个值由小到大记为  $u_i, v_i, w_i$
- 对于 tree 上一个点 C，若想知道他能不能是 O 点，可以采用如下方法：





## J – three points 2

- **先考虑只需处理一组询问**
- 对于 tree 上一个点  $C$ ，若想知道他能不能是  $O$  点，可以采用如下方法：
  - 令  $N_C$  为所有  $C$  相邻的点所构成的点集， $f(x,y)$  代表所有满足  $x$  是一个端点且通过  $y$  点的 path 中，最长的 path 长度
  - 取出多重集合(元素可重复)  $\{f(C,x)|x \in N_C\}$  最大的三个值，设小到大依序为  $p_C, q_C, r_C$
  - 若满足  $p_C \geq u, q_C \geq v, r_C \geq w$ , 那么点  $C$  就可以当作  $O$  点
  - 使用 dp + dfs 两次的技巧，可以  $O(n)$  算出所有的  $p_C, q_C, r_C$
  - 若只有一组询问，找到能当作  $O$  点的点后，就可以暴力找出  $X, Y, Z$  的位置了



## J – three points 2

- **若有多组询问**
- 上页算法有两个地方不够快
  - 1. 知道  $O$  点，找出  $X, Y, Z$  三点
  - 2. 对与每个询问，都快速找出  $O$  点



## J – three points 2

- 若有多组询问

- 知道 O 点，找出 X, Y, Z 三点

- 可简化问题为：给定点 x 和点 y，快速找出在路径 xy 上且距离 x 为 d 的点
- 求 LCA (最近共同祖先) 的一种常见算法：倍增法所用到的技巧即可解决此问题
- 经过预处理后，倍增法可以用  $O(\log n)$  的时间复杂度知道一个点往 root 的方向经过 d 条边后会到达哪个点
- 所以先求出 x 和 y 的 LCA，称为 z，由于可知道 x, y, z 的深度，所以也能知道，O 点应该是在 x 到 root 的路径上还是 y 到 root 的路径上



## J – three points 2

- 若有多组询问

- 对与每个询问，都快速找出 O 点

- 把  $(u,v,w)$  当成平面上权重为  $w$ , 坐标为  $(u, v)$  的点,  $p,q,r$  同理, 坐标为  $(p,q)$  权重为  $r$
- 我们要做的事就是, 对于每个询问所代表的点, 找到它右上角且权重不小于它的点
- 此问题可用 扫描线 + 树状数组 解决
- 把所有点依序比较 (x坐标, y 坐标, 权重) 由大到小排序, 若完全一样,  $p, q, r$  要排在  $u, v, w$  前面
- 树状数组 在这里的作用为: 支持在位置  $i$  插入一个(权重, id) 的 pair, 并且可以询问位置  $1 \sim i$  中, 权重最大的 id
- 遇到  $p, q, r$  时, 就在位置  $n-q$  插入  $(r, id)$ , 遇到  $u, v, w$ , 就查询位置  $1 \sim (n-v)$  中是否最大权重  $\geq w$ , 于是我们可以快速找到每个询问的O点了。

## J – three points 2

- 虽然这题用想的不太难，但写起来有点复杂，整体难度可能是所有其他题总和 :P
- 谢谢大家捧场写我这场欢乐赛(>\_<)

# Thanks

